

PC
Engine

namcot

THE TOWER OF DRUAGA

トルアーガの塔



HE
system

© 1984 1992 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

HuCARD

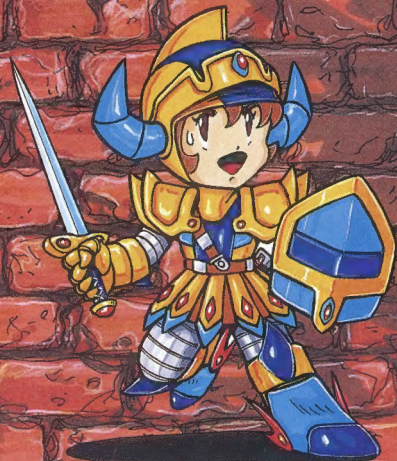


このたびはナムコットのPCエンジン用^{よう}ROMカード「ドルアーガの塔」^{とう}をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をお読みいただきますと、より^{たの}楽しく遊ぶことができます。

- 1 **ものがたり** In Another Time In Another World.....2P
- 2 **ゲームの始め方**^{はじ かた} 4つのモードで遊べるぞ.....4P
- 3 **ゲームの遊び方**^{あそ かた} カギを取ったら扉^{とびら}へ向かえ /6P
- 4 **画面表示とルール**^{がめんひょうじ} モードによって表示^{ひょうじ}が変わるよ.....8P
- 5 **パワーアップとステイタス** ギルの状態^{じょうたい}がひとめでわかる...10P
- 6 **アイテム** これなくしてカイは救^{すく}えない.....12P
- 7 **敵キャラの紹介**^{てき しょうかい} ギルに襲^{おそ}いかかるドルアーガの手先^{てき}だ.....14P
- 8 **エピソード** ギルとカイの運命^{うんめい}は?.....16P
- 9 **使用上の注意**^{しようじよう ちゆうい} ROMカードはやさしく扱^{あつか}ってね.....17P

THE TOWER OF DRUAGA



ようこそ、ギルガメス王子^{おうじ}

アヌからの贈り物^{おくもの}

なかなかお似合い^{にあ}のようだ

では、その黄金^{おうごん}の鎧^{よろい}とやらの力^{ちから}

とく^みと見せていただくでしょう



ものがたり

I ロッドの輝きとともに

ゆた 豊かなる^{しんこう}信仰の国^{くに}バビリム。^{ひとびと}人々はすべてを神^{かみ}に委ね、神はその御心の証として“ブルークリスタルロッド”の輝きを人々に届けていました。

神のお告げ^{つた}を伝える巫女^{みこ}もまた国民^{こくみん}の信頼と尊敬を受け、やがては王女^{おうじよ}となることがこの国のならい^{くに}です。巫女のカイは王子^{おうじ}ギルガメスと将来^{しょうらい}を誓いあつた仲^{なか}でもありました。

II 帝国の侵略

そんな平和なバビリムに、とつじよ隣国^{りんこく}のスーマール帝国^{ていこく}が攻めこんできました。武力をもたないバビリムを征服^{せいふく}することなど、帝国にとってはたやすいこと。多くの^{おほ}若者^{わかもの}が捕えられ、塔^{とう}の建設^{けんせつ}へとかり出されました。その中には王子^{おうじ}ギルの妾^{めかけ}も……。

III ドルアーガの復活

まるで成長^{せいちよう}しているかのように塔^{とう}は高さ^{たか}を増し^まていきます。帝国^{ていこく}は天^{てん}にも達^{たつ}する巨大^{きょだい}な塔^{とう}を建設^{けんせつ}し、神^{かみ}のロッドを奪^{うば}おうとしていたのです。



In Another Time In Another World

ここで思わぬ事態が起きました。天高く建てられた塔がロ
ツドの光をさえぎり、ロツドの輝きを失った世界には
急速に闇の力がはびこっていったのです。

天上神アヌは稲妻を落とし、塔を破壊しましたが
もはや遅すぎました。女神イシターによって封
じられていた“ドルアーガ”が、ついに復活
を遂げてしまっていたのです。ドルアーガ
は魔力で塔を直し、ロツドを奪いとってし
まいました。

Ⅳ 敗北

イシターはロツドを取り戻すため、カイ
を塔へ遣わしますが、やがてそのカイもド
ルアーガに捕えられてしまいます。塔の崩
壊に巻きこまれ、負傷していたギルは自分の
無力さを嘆き、力を求め祈りました。

Ⅴ 黄金の騎士

祈りはアヌに届きました。神の武器である黄金の鎧
がつかわれ、ここに黄金の騎士が誕生したのです。

ギルは踏み出します。幻にそびえるドルアーガの塔へ……。 ③



はじ かた

ゲームの始め方

●タイトル画面^{が めん}でメニューと難易度モード^{なん い ど}を設定し^{せってい}、ランスイッチでゲーム^{はじ}を始めます。選択^{せんたく}は方向キー^{ほうこう}、またはセレクトスイッチ^{けつてい}、決定はスイッチⅠ^{けつてい}、またはランスイッチです。キャンセルはスイッチⅡ^{けつてい}です。



Ⅰメニューを選ぶ

はじめからスタート^{はじ} ゲームを最初から始める^{はじ}ときは、これを選んでください。

つづきからスタート

ゲームオーバーになったフロア^{つづ}から続きを遊ぶ^{あそ}ことができます。最初^{さいしよ}に表示されるフロアセレクト画面^{ひょうじ}で方向キーを左右に入^されると、それまでに進んだフロアの途中^{さゆう}から始める^{はじ}こともできます。これは電源^{でんげん}を切るまで有効^{ゆうこう}です。



パスワード フロアのクリア時^じに表示されるパスワード^{ひょうじ}を入力すれば、そのフロアの続きからスタート^{はじ}できます。方向キーで文字^{もじ}を選び、スイッチⅠ^{けつてい}で決定^{けつてい}してください。間違えたときはスイッチⅡ^{けつてい}でカーソル^{まちが}を戻して入れ直します。なおハードとプログラマー^{りよう}の両モードにはパスワードがなく、また、パスワードで始めた場合は、スペシャル宝箱^{はじ}のアイテム^{ばい}はなくなります。



4つのモードで遊べるぞ

2 難易度モードを選ぶ

難易度によって4つのモードがあります。画面表示もモードによって変わりますので、それについては8～9ページを読んでください。

イージー

最も安全確実至れり尽くせりなモードで、ゲームオーバーがありません。

ノーマル

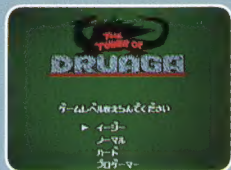
勇気のシンボルを集めてギルを強くするという、パワーアップの楽しみが加わったモード。これもゲームオーバーがありません。

ハード

敵は強力、時間制限もついた上級者向けのモード。「つづきからスタート」は10回まで、「パスワード」はありません。

プロゲーマー

宝箱の出し方が変わる完全別バージョンのモード。イシターの助言、ヒットポイントの表示がなく、最高ランクの難しさです。「つづきからスタート」は3回まで、「パスワード」はありません。



	イージー	ノーマル	ハード	プロゲーマー
敵の強さ	弱い	ふつう	やや強い	強い
敵の配置	ふつう	ふつう	陰険	極悪
ボーナスポイント	1面1個	シンボルをとる	なし	なし
継続プレイ	制限なし	制限なし	10回	3回
スペシャルアイテム	あり	あり	あり	なし
時間制限	なし	なし	あり	あり

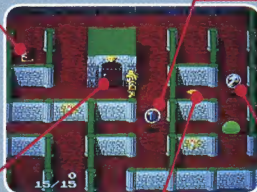


ゲームの遊び方

●ドルアーガの塔は60フロアあり、最上階では囚われの身となったカイが助けを待っています。ギルはドルアーガを倒してロッドを取り戻し、カイを無事に助け出さなくてはなりません。

宝箱

クリアになくなくてはならない宝箱、あると便利なスペシャル宝箱の2種類があります。



勇気のシンボル

と取るとボーナスポイントがもらえ、24フロアまで出現します（ノーマルモードのみ）。

扉

かぎを持って近づくと開きます。

魔法円

いろいろな秘密が隠されています。

かぎ

①敵と戦いながら1フロアずつクリアし、上の階へと進んでください。フロアのどこかにある「かぎ」を取り、扉を開けて中に入ると1フロアクリアです。

②各フロアである条件を満たすと出現する「宝箱」には、クリアに欠かせない重要なアイテムが入っています。イシターの助言をヒントに必ず取るようにしましょう。なお、「スペシャル宝箱」についての助言はありません。



と とびら む
カギを取ったら扉へ向かえ！

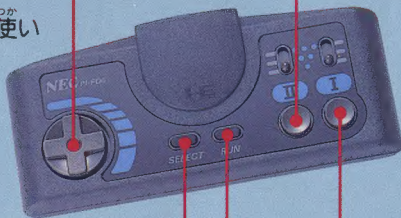


■コントロールパッドの使い方

剣で敵を攻撃し、シールドで敵の呪文を防ぐ、
これがギルの基本操作です。シールドは通常、正面に向いていますが、
剣を出しているときは左側に向きます。なお、ゲームをリセットしたい
ときは、ランスイッチとセレクトスイッチを同時に押してください。

方向キー

ギルの移動に使います。



スイッチII

登録アイテムを使います。アイテムについては12～13ページを読んでください。

セレクトスイッチ

ステータス画面を呼び出します。
詳しくは11ページで。

ランスイッチ

ポーズをかけます。

スイッチI

剣を出します。押し続けると剣を出したままになり、そのまま移動もできます。また、壁の前で立ち止まってから押すと、壁を壊せます（マツクを持っているとき）。



画面表示とルール

●画面の表示内容はモードによって違っています。まず基本となるイー
 ジーモードを理解し、次にイーザーと他のモードの違いを見てみるこ
 とにしましょう。

【イージーモード】

は かしいよく
破壊力

つか かいすう
マトックを使える回数です。



カギ

たからばこ
宝箱

スペシャル
たからばこ
宝箱

ヒットポイント／さいだい最大ヒットポイント

と がめん ひょうじ
取ると画面に表示されます。



- ①敵に触れるとヒットポイントが減り、0になるとゲームオーバーです
(ただし接触するだけでゲームオーバーになるものもあります)。
②呪文やファイヤーボールの攻撃を受けると一撃でゲームオーバーです。
③残り時間が0になるとゲームオーバーです。
④なお①と②については、アイテムやボーナスポイントによるパワーアップで防げるようになります。

モードによって表示が変わるよ

その他のモードの画面表示



【ノーマルモード】

勇気のシンボルを取ると画面に表示され、フロアクリア時にボーナスポイントが1つもらえます。

破壊力

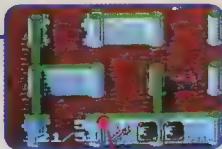


勇気のシンボル

【ハードモード】

破壊力の表示がなくなり、残り時間が表示されます。30秒前になるとウィル・オー・ウィスプが出現します。

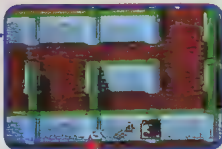
残り時間



【プログラマーモード】

ハードモードの表示からさらにヒットポイントの表示がなくなった形。また、スペシャル宝箱も出なくなります。

残り時間

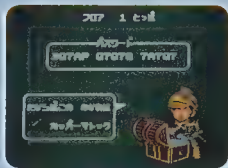




パワーアップとステイタス

①パスワードと宝箱の表示

1フロアクリアごとにパスワードと宝箱の
身を表示してくれます。なお、ハードとプロゲ
ーマーでプレイしたときは、パスワードは表示
されません。



残りのポイント

青いポイント

出し入れ自由なポイントです。

赤いポイント

アイテム装備によるポイントで、出し入れできません。

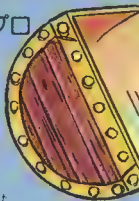
※「破壊力」は1フロア内で
使えるマツックの回数を表し

②ボーナスポイントの振り分け

ボーナスポイントはイーजीモード
で1フロアにつき1ポイント、ノーマ
ルモードでは勇氣のシンボルを取ると
1ポイントもらえ、各能力に振り分け
て力をアップします。ハードとプロ
ゲーマーにはありません。

方向キーの上下で項目を選び、
左右で振り分け、決定はスイッ
チ①カランスイッチです。

なお一度振り分けたものでも再
び入れ直せるので、各フロアに応じ
たパワーアップができます。



ギルの状態がひとめでわかる

③ステータス画面

ステータス画面はプレイ中にセレクトスイッチで呼び出せ、武器や装備を取り替えたり、スイッチⅠでアイテムを選ぶことができます。

武器と防具 方向キーの上下でヘルメット

／アーマー／ガントレット／剣／ブーツ／シールドを選び、左右で取り替えます。新しい物を手に入れたときは、優先的に装備されます。



アイテム 方向キーの上下で「ITEMS」

の表示欄に合わせ、左右でアイテムを選択、スイッチⅠで決定します。右が装備アイテム、左が登録アイテムになっており、それぞれ1つずつ選んでおくことができます。

●右側のアイテム（装備アイテム）
選択するだけで効果のあるアイテムです。

リング、ネックレスなど。








●左側のアイテム（登録アイテム）
選択してスイッチⅡで使うアイテムです。



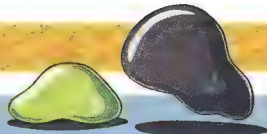













アイテム

● 宝箱の中身はクリアに欠かせない大事なもののばかり。スペシャル宝箱のアイテムは必ずしも必要ではありませんが、あったらクリアが楽になることうけあいです。ここで宝箱の中身とその効果を一部紹介しましょう。なお、プログラマーモードには、スペシャル宝箱はありません。

	銅バマトック	壁に向いて立ち止まってからスイッチⅠを押すと、壁を壊せます（1フロアにつき2回）。なおマトックはステータス画面に表示されません。
	レビテイトブーツ	剣を出していないとき、宙に浮いたまま移動できるブーツ。歩く速さは2ポイントアップします。
	ムーンウォーカー	剣を出していないとき、向きを変えずに移動できます。歩く速さは3ポイントアップ。
	銅バートウラウル	自分の後ろに、1回だけ壁を作ることができます。
	キーティテクト	隠れたカギが見えるようになります。
	ブックオブライト	暗闇を明るくすることができます。
	シルバーチャイム	フロアスタート時にカギのある方を向くと鳴ります。スイッチⅣは使いません。
	ゴールドチャイム	宝箱が出ると鳴ります。

これなくしてカイは救えない



	シルバースコップ	1つ下のフロアに行くことができます。1回使うとなくなります。
	ゴールドスコップ	下のフロアを選んで行くことができます。1回使うとなくなります。
	ロープ	1つ上のフロアに行くことができます。1回使うとなくなります。
	エメラルドネックレス	ファイヤーエレメントから身を守ります。
	ルビーネックレス	ファイヤーボールから身を守ります。
	サファイアネックレス	ドラゴンプレスから身を守ります。
	レッドクリスタル	ローバーに触れてもダメージを受けません。1フロア有効です。
	グリーンクリスタル	ナイトに触れてもダメージを受けません。1フロア有効です。
	レッドリング	レッドウィスプに触れてもダメージを受けません。
	ブルーリング	ブルーウィスプに触れてもダメージを受けません。
	マッチ	ゴーストを实体化させ、姿を見えるようにします。1フロア有効です。



てき

しょう かい

敵キャラの紹介

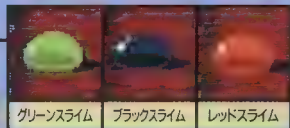
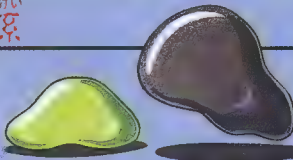
●ドルアーガの塔に出没する敵には主に次のようなものがあります。中にはアイテムを使わないと身を守れないものや、宝箱の出し方に関係ある

■スライム系

いっけん てき
一見ザコ敵

ですが、あま
くみてはいけ

ません。中には呪文攻撃をしてくるものもいます。



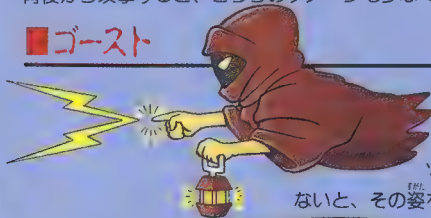
■ナイト系

ドルアーガに操られる
元スーマール帝国の兵士
たちです。正面ではなく

背後から攻撃すると、こちらのダメージも少なくできます。

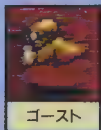


■ゴースト



呪文を放ちながら通
路をさまよいます。マ
ッチやキャンドルを使わ

ないと、その姿を見ることはできません。



おそ てる きき ギルに襲いかかるドルアーガの手先だ

ものもいたりします。何度もトライして攻略法を研究して
みてください。



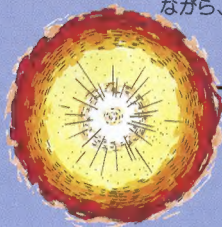
マジシャン系

突然現れて呪文攻撃を

しかけてきます。

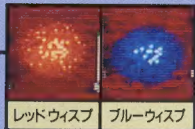
シールドで防ぎ

ながら、すばやく近づいて攻撃しましょう。



ウイisp系

普通は残り時間がなくなると出現、壁にそって飛び回ります。ギルの力では倒すことができないので、リングは必需品といえます。



ドラゴン系



火炎を吐きながら、ゆう
ぜんと歩きまわるドラゴン。

パワーアップが足り

ないと、ちょっと勝ち目はないかも。





エピローグ

イシターのしもべ
い^{しょうらい}や、^{まさき}将来の妃と^よ呼んだほうが
よ^ろしいかな?

だが^{かんじん}肝心の王子^{おうじ}が^く朽ち^は果てるようなら
それ^{かな}も^{ゆめ}叶わぬ夢よ

いま
今はただ
己^{おのれ}の身^みのみ業^{あん}するがよい

フオーツフオーツフオーツ……





使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。⑰

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び質貨を禁じます。